

Rotterdam, 18 september 2018

Character Building Cosplay in Rotterdam

Ooit gehoord van Devil Kazumi, Medivh of K10? Het zijn helden (of antihelden) die hun opwachting maken in de wereldberoemde universums van Tekken, World of Warcraft en Z-Nation. Maar het zijn ook personages die je in het echte leven tegen het lijf kan lopen. Het cultuurfenomeen cosplay, waarbij liefhebbers van films, series, comics en videogames zichzelf fysiek en mentaal transformeren in hun favoriete personages, grijpt in de laatste jaren om zich heen. Het aantal uitgedoste bezoekers op bijeenkomsten als Comic Con stijgt exponentieel. Vanaf 28 september presenteert MAMA de interactieve en dynamische expositie *Character Building*, die zich richt op het experimenteren met en leren over deze fancultuur in al zijn facetten. Het project heeft extra aandacht voor fans die buiten de lijntjes kleuren. Want wat als je nou niet dezelfde lichaamskenmerken hebt als je favoriete held? *Character Building* bewijst dat iedereen zich vrij genoeg mag voelen om als cosplayer door het leven te gaan, ongeacht uiterlijke kenmerken.

In samenwerking met een redactie van cosplay professionals, amateur-kenners, kunstenaars en liefhebbers onderzoekt MAMA de artistieke en sociale kracht van het fenomeen cosplay. Het publiek volgt hoe vier cosplayers hun karakters en kostuums tot de 'next level' brengen, een rijke selectie van fanart geeft een indruk van de vele interpretaties van de personages, en een werktafel geeft bezoekers een kans zelf de kunst van Cosplay eigen te maken door attributen, fanart of fanfictie te maken. Ruim twee maanden lang kunnen bezoekers bijdragen aan het verloop van de tentoonstelling, waarbij de creatieve uitingen van cosplayers zich steeds meer vermengen met die van het publiek.

Character Building biedt ruimte aan een hedendaags cultuurverschijnsel dat met zijn enorme artistieke rijkdom bewondering verdient. Cosplayers beschikken over het creatieve vermogen om de status quo te bevragen en hun eigen identiteit vorm te geven. Binnen een veilige omgeving legt MAMA de focus op een tegendraadse en emanciperende visie op fancultuur. Aan de expositie liggen vraagstukken rondom genderidentiteit, witte suprematie, seksisme, racisme en mainstream representatie ten grondslag. *Character Building* is er voor degenen die geloven in een inclusieve en liefdevolle toekomst.

Word onderdeel van het project en maak op unieke wijze kennis met het concept cosplay en de intrigerende wereld van fancultuur. Naast de permanente tentoonstelling in de showroom is er een uitvoerig randprogramma: lezingen over de participerende kracht van cosplayers en body positivity, een DIY-fotoshoot, workshops Gore & Special Effects en Lo-Fi Cosplay, Fan Fiction schrijfsessies en een Open Mic avond. De expositie loopt tot en met 9 december.

Character Building: *creating, playing, embedding*

28 september – 9 december. MAMA Rotterdam, Witte de Withstraat 29-31

Met bijdragen van: Elfmist, Iska, Lucid Belle, Silas

Samengesteld door: Laura Deschepper, Frederic Vandevelde

Redactie: Esmeralda Hoffman, Nicolle Lamerichs, Lucid Belle, Harmen Meinsma, Daryl Grootfaam, Yahaira Brito Morfe

Naar een concept van: Marloes de Vries

Meer informatie op www.showroommama.nl

Dit project is tot stand gekomen met ondersteuning van Stichting Bevordering van Volkskracht, het VSB Fonds, Gemeente Rotterdam en het Mondriaan Fonds.

Niet ter publicatie: voor meer informatie, foto's en interviews neem contact op met Gari Koolen:
gari@showroommama.nl of 06-16495643

Rotterdam, 10 september 2018

Character Building **Cosplay in Rotterdam**

Ever heard of Devil Kazumi, Medivh, or K10? They are heroes (or anti-heroes) from the world-famous universes of Tekken, World of Warcraft, and Z-Nation. But they are also characters that you can bump into in real life. In recent years, the cultural phenomenon of cosplay, in which devotees of films, TV series, comics, and video games transform physically and mentally into their favourite characters, has become increasingly popular, and the number of dressed up visitors at gatherings such as Comic-Con has risen exponentially. From 28 September, MAMA presents the interactive and dynamic exhibition *Character Building*, which focuses on experimenting with and learning about all aspects of this fan culture. The project pays specific attention to fans that colour outside the lines. Because what if you do not have the same physical characteristics as your desired hero? *Character Building* proves that everyone should feel free to go through life as a cosplayer, regardless of physical characteristics.

In collaboration with an editorial staff of cosplay professionals, amateur connoisseurs, artists, and enthusiasts, MAMA investigates the artistic and social power of the cosplay phenomenon. The audience can follow how four cosplayers bring their characters and costumes to the 'next level'. A rich selection of fan art gives an impression of the many interpretations of the characters, and a work table gives visitors a chance to familiarise themselves with the art of cosplay through props, fan art, and fan fiction. Over two months, visitors can contribute to the progress of the exhibition, whereby the cosplayer's creative expressions increasingly blend with those of the public.

Character Building offers space for a contemporary cultural phenomenon that deserves admiration for its rich artistry. Cosplayers have the creative ability to question the status quo and shape their own identity. Within a safe environment, MAMA focuses on a contesting and emancipatory vision on fan culture. The exhibition is based on issues related to gender identity, white supremacy, sexism, racism, and mainstream representations. *Character Building* is for those who believe in an inclusive and loving future.

Become part of the project and discover, in a unique way, the concept of cosplay and the intriguing world of fan culture. There is a programme of events accompanying the permanent exhibition at Showroom MAMA, including lectures on the participatory power of cosplayers and body positivity, a DIY photo shoot, workshops on Gore & Special Effects and Lo-Fi Cosplay, Fan Fiction writing sessions, and an Open Mic evening. The exhibition runs until 9 December.

Character Building: *creating, playing, embedding*
28 September – 9 December MAMA Rotterdam, Witte de Withstraat 29-31

With contributions from: Elfmist, Iska, Lucid Belle, Silas
Curated by: Laura Deschepper, Frederic Vandevelde
Editors: Esmeralda Hoffman, Nicolle Lamerichs, Lucid Belle, Harmen Meinsma, Daryl Grootfaam, Yahaira Brito Morfe
After a concept by Marloes de Vries
More information at www.showroommama.nl

This project was realized with the support of Stichting Bevordering van Volkskracht, VSBfonds, the Municipality of Rotterdam, and the Mondriaan Fund.

Not for publication. For more information, photos, and interviews, please contact Gari Koolen:
gari@showroommama.nl or 06-16495643